



Colle ton ticket d'entrée
ou dessine ce que tu as préféré
dans le musée !



UNE EXTRA - DECOUVERTE !

Avec Allen

Livret-jeu
4-6 ans



Ce livret-jeu appartient à :

.....

J'ai visité le musée le :

..... / /



GALERIE DE L'HOMME

Salut jeune terrien !
Je suis Allen K. Alien ! J'ai appris
qu'un tout nouveau musée sur
l'être humain avait ouvert.

Je suis en mission sur ta planète
pour enquêter sur ce drôle
d'animal et je pense pouvoir
trouver ici des réponses à mes
questions ! Veux-tu être mon
guide et m'aider à décrypter les
vitrines et les objets du musée ?

2



RENDEZ-VOUS AU 1^{ER} ÉTAGE
Maquette "Galerie de l'Homme"



LA GALERIE DE L'HOMME

1

Qui sommes-nous ?

1^{er} étage

Ici, on explore les ressemblances et les différences entre les Hommes, les animaux et les plantes.

2

D'où venons-nous ?

1^{er} étage, mezzanine et 2^{ème} étage

Ici, on part à la découverte des Hommes préhistoriques et on essaye de comprendre comment ils vivaient.

3

Où allons-nous ?

2^{ème} étage

Ici, on raconte comment est le monde aujourd'hui et on se demande comment il sera quand tu seras grand.

3



RENDEZ-VOUS AU 1^{ER} ÉTAGE
Vitrine "Le corps humain
entre nature et culture"

JEU 1 LES 5 INTRUS

Entoure les 5 intrus
qui se sont glissés dans
la vitrine !

4



J'ai compris !
L'Homme est un être
vivant, comme les
animaux, les plantes
ou les champignons !

5

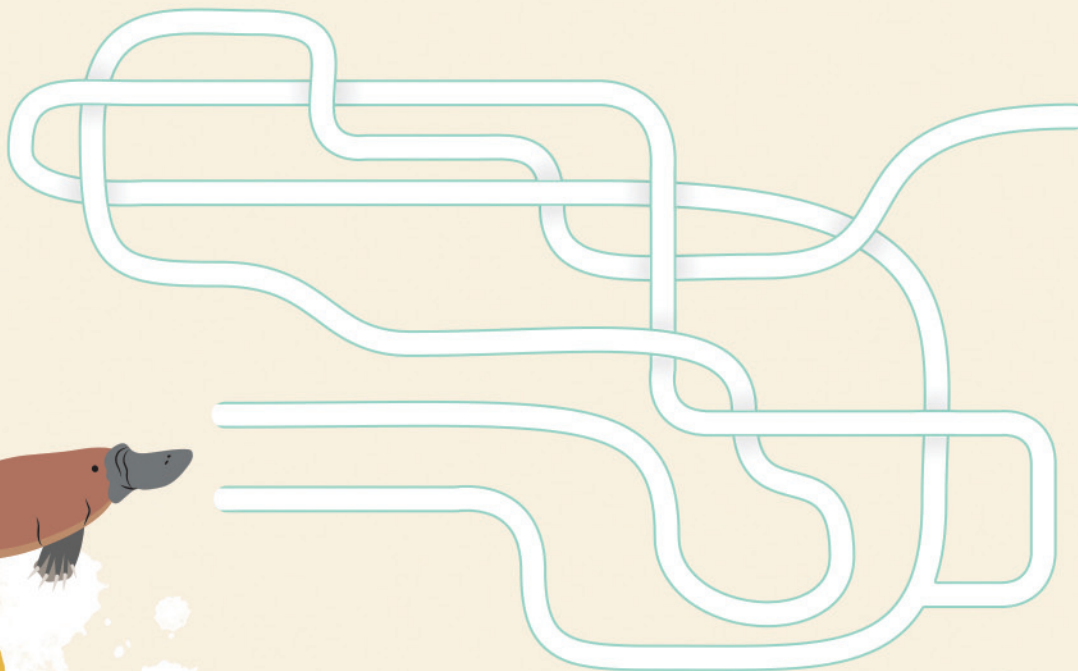


RENDEZ-VOUS AU 1^{ER} ÉTAGE
Vitrine "1001 façons
de penser le monde"

JEU 2 LE LABYRINTHE

As-tu repéré l'ornithorynque dans
la vitrine ? Aide-le à traverser le
labyrinthe pour trouver le pays
dans lequel il vit !

6



Les Hommes croisent des animaux
différents selon l'endroit où ils
habitent ! L'ornithorynque vit en
Océanie. Tu ne trouves pas qu'il
a comme un bec de canard et des
pattes de loutre ?



AUSTRALIE



FRANCE





En Bulgarie, les Hommes se déguisent avec des masques et des costumes effrayants pour chasser l'hiver et faire venir le printemps !

RENDEZ-VOUS AU 1^{ER} ÉTAGE
Vitrine "Des identités plurielles et emboîtées"

JEU 3 DESSINE TON COSTUME

Observe les masques et les costumes de la vitrine puis dessine ton propre costume de Carnaval !

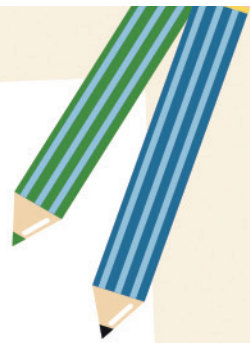
Masque effrayant

Peau de bête

Grosses cloches pour faire du bruit



Envoie ton dessin à contact.mdh@mnhn.fr pour qu'il soit publié sur la page Facebook du musée !





des outils pour de multiples usages



RENDEZ-VOUS AU 1^{ER} ÉTAGE
Vitrine "Des outils pour de multiples usages"

JEU 4 C'EST QUOI ?

Cherche cet outil dans la vitrine ! À quelle forme géométrique ressemble-t-il ?
Entoure la bonne réponse !

10



☐ Creuser



☐ Couper la viande



☐ Téléphoner

Ingénieux cet outil !
Le biface était fabriqué par les Hommes préhistoriques pour couper, percer, trancher... comme un couteau suisse !

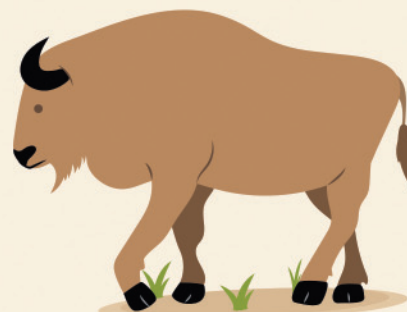
À ton avis, à quoi pouvait-il servir ?
Coche les 2 bonnes réponses :



11



RENDEZ-VOUS AU 1^{ER} ÉTAGE
Vitrine "Vivre, pêcher, chasser
au Paléolithique en Europe"



Les Hommes préhistoriques
chassaient ou pêchaient des
animaux pour se nourrir.
En Europe, ils pouvaient
rencontrer des rennes, des
bisons ou des saumons !

JEU 5 ANIMAUX D'EUROPE

Entoure les animaux
que tu observes dans
cette grande vitrine !



12

13

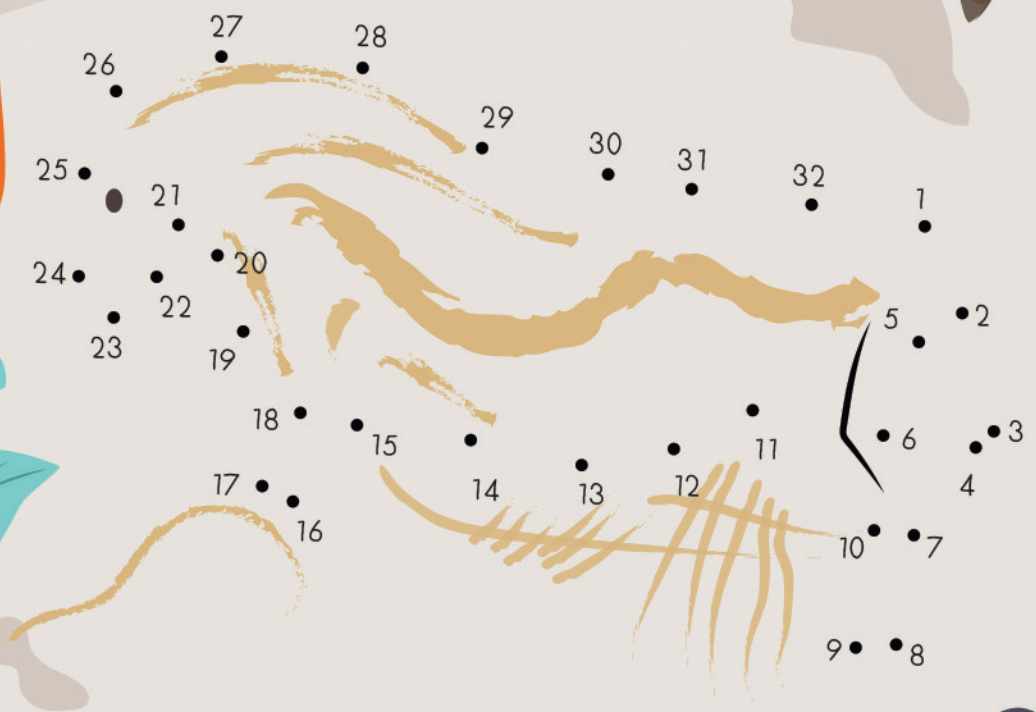


 **RENDEZ-VOUS SUR LA MEZZANINE**
Projection sur les formes artistiques

Cro-mignon cet animal !
Les Hommes préhistoriques
faisaient déjà des chefs-
d'oeuvre à la Préhistoire !
Ils représentaient les animaux
ou les plantes qu'ils pouvaient
rencontrer dans leur
environnement.

JEU 6 **ANIMAL MYSTÈRE**

Relie les points pour trouver
quel animal a été gravé sur
la paroi !

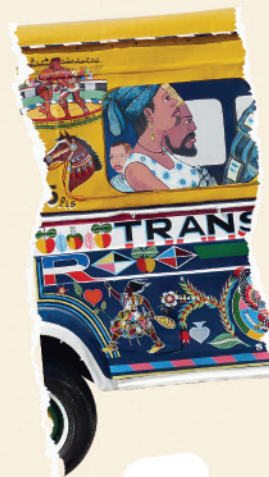
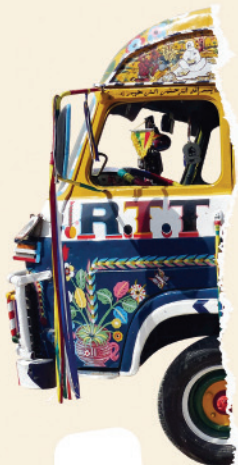


Retrouve les solutions de ce jeu en page 19



RENDEZ-VOUS AU 2^{ÈME} ÉTAGE

Car rapide !



JEU 7 LE CAR RAPIDE

La photo du car est déchirée !
Peux-tu la recomposer, en
numérotant les morceaux
de 1 à 4 ?

16



Le Sénégal



Au Sénégal, en Afrique,
des artistes décorent et
peignent les bus de la ville
de toutes les couleurs.
Ils dessinent des
personnages, des fruits,
des fleurs et des animaux.

17

As-tu repéré ce
dessin sur le car ?
Entoure celui de
la bonne couleur !





RENDEZ-VOUS AU 2^{ÈME} ÉTAGE
La yourte !

JEU 8 UNE MAISON TRANSPORTABLE

Entoure les objets
que tu peux retrouver
dans cette yourte !

18



Drôle de maison !
La yourte est un habitat
qui se démonte et que l'on
peut transporter, dans
lequel vivent des familles
de Mongolie.



19

SOLUTIONS DES JEUX

Jeu 1 : les 5 intrus

Objets à trouver : vase, ballon, lampe, chapeau et parapluie.

Jeu 2 : le labyrinthe

Le bon chemin est celui du haut et la réponse est l'Australie.

Jeu 4 : c'est quoi ?

Forme : triangle / actions : creuser et couper la viande

Jeu 5 : animaux d'Europe

Les animaux à entourer sont : le renne, le bison et le saumon.

Jeu 7 : le car rapide

Le bon ordre des images est : 3 - 1 - 2 - 4 et la couleur du bon dessin est le rouge.

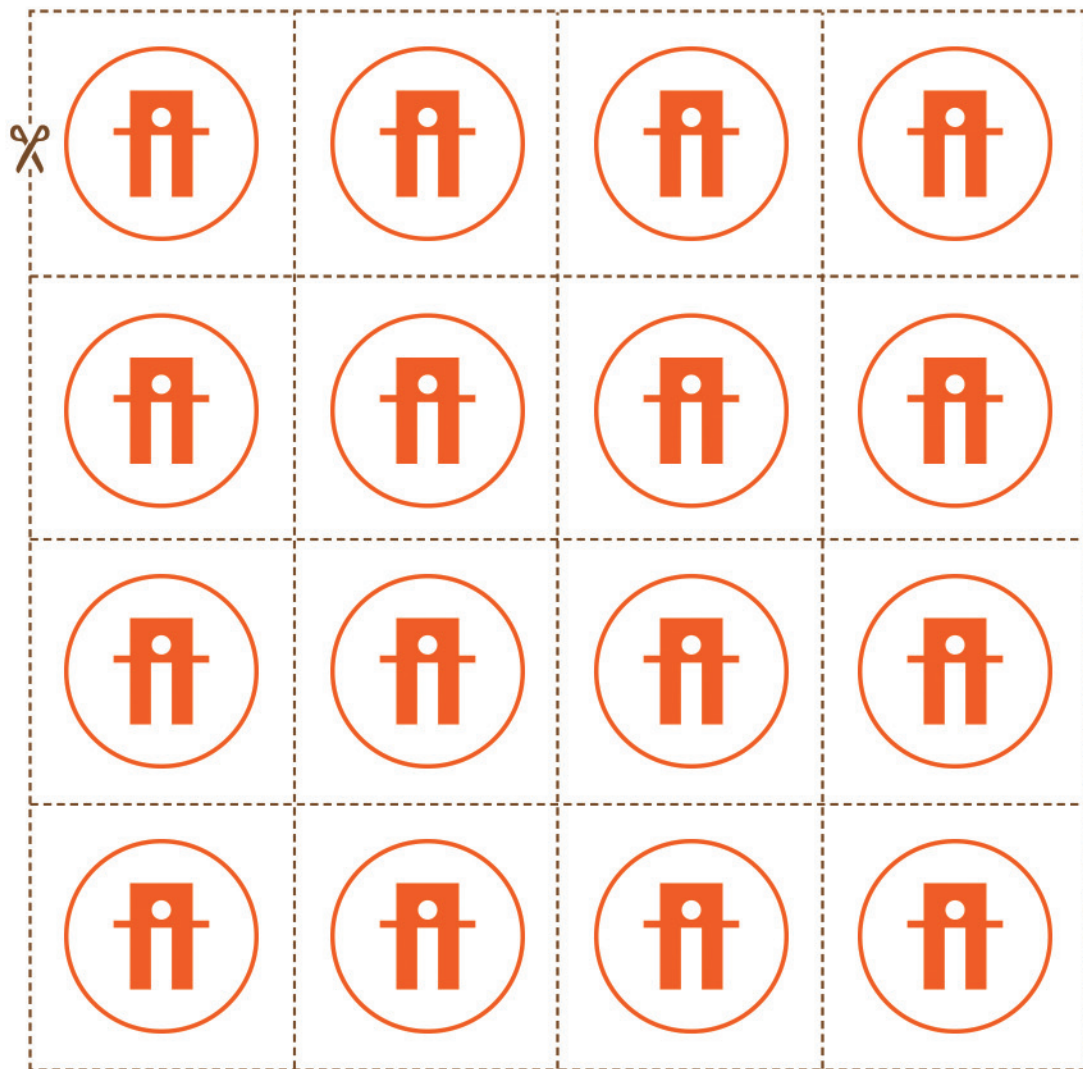
Jeu 8 : une maison transportable

Les objets à entourer sont : le coffre, la télévision, le cadre et la théière.

Continue à jouer chez toi,
avec ce jeu de memory !
Découpe les images et tente
de reconstituer les paires.

Le joueur qui en trouve le plus
gagne la partie !





Eh bien...c'était GÉ-NIAL !

Je te remercie de m'avoir guidé dans cette visite et d'avoir résolu toutes ces énigmes. Grâce à toi, le Musée de l'Homme n'a plus de secret pour moi ! Enfin bon... il faudra tout de même que je revienne y faire un tour car il reste des objets qui me semblent bien mystérieux que nous n'avons pas eu le temps d'observer. Mais pour l'instant, je dois filer !

À bientôt pour une prochaine visite au Musée de l'Homme !

